



Animée par

PETRA SKAPA

PROGRAMME FORMATIONS CERTIFIANTES PRODUCT OWNER

Petra travaille avec les méthodes agiles et Scrum en particulier depuis plus de 10 ans. Depuis sa formation initiale avec Ken Schwaber en 2002, elle intervient en tant que Coach Agile dans le cadre de transformation agile au sein de l'entreprise.

Son expérience l'a amenée à mettre en place l'agilité dans 5 pays différents dans plusieurs secteurs d'activités (grande distribution, transport, telecoms, éditeurs, intégrateurs ect...) auprès de sociétés tel que GAP, Caterpillar, Symantec, Orange, l'université de Stanford, Nationwide Insurance et Westjet Airlines pour ne citer qu'eux.

Petra est une formatrice ScrumMaster (Certified ScrumMaster) et Scrum Product Owner (Certified Scrum Product Owner) certifiée par la Scrum Alliance (CST). Elle est également complètement bilingue Français/Anglais.

PRESENTATION

Cette formation de 2 jours vous apportera tous les éléments qui vous sont nécessaires afin de devenir un interlocuteur productif, maximisant le ROI de son entreprise. Les participants apprendront les concepts et les outils essentiels de Scrum, les différences entre les projets agiles et les méthodologies traditionnelles de type cascade et comment le rôle de l'interlocuteur « business » change vis-à-vis des équipes Scrum. Les participants apprendront aussi comment gérer et prioriser efficacement les « product backlogs », les « plan releases », les « sprints » et les « track et report ».

Afin d'illustrer les principes expliqués de manière efficace et dans le souci de répondre aux problématiques particulières de chaque participant, le programme comprend des exercices pratiques, des démonstrations, des discussions vulgarisatrices, des études de cas ainsi que des cas d'usage.

Les participants apprendront aussi pourquoi une méthode apparemment si simple telle que Scrum peut avoir des répercussions aussi importantes sur une entreprise.

A la fin de la formation, les participants deviennent des « Product Owners certifiés » et bénéficient d'un abonnement gratuit d'un an à la « Scrum Alliance » (www.scrumalliance.org), site sur lequel les « Product Owners certifiés » bénéficient de contenu à forte valeur ajoutée.

METHODES PEDAGOGIQUES

40% travaux pratiques sur les 2 jours de formation

Les travaux pratiques comprennent entre autres :

- ▶ Une simulation de Scrum à l'aide d'un jeu de dé
- ▶ Un exercice visant à améliorer la définition des priorités et les métriques d'un projet
- ▶ Un exercice de « release planning » afin d'identifier au mieux les dates de mise en production
- ▶ Un exercice pratique sur les rétrospectives.

LIEU DE LA FORMATION

Paris & régions / Selon les demandes du client

ADRESSE DE FACTURATION

Xebia
156, boulevard Haussmann
75008 Paris

INFORMATIONS

Public : La formation vise principalement les maitrises d'ouvrage et tous les fonctionnels souhaitant tirer le meilleur parti des projets agiles qui sont menés dans leur société en apprenant comment prioriser et interagir avec les équipes agiles.

Type : Inter-entreprise
et intra-entreprise

Durée : 2 jours

CONTACT

- ▶ Tél : +33 (0)1 53 89 99 99
- ▶ Fax : +33 (0)1 53 89 99 97
- ▶ Email: info@xebia-training.fr

PROGRAMME FORMATIONS CERTIFIANTES PRODUCT OWNER

METHODE PEDAGOGIQUE

- ▶ le « Test Nokia ». Cet exercice, popularisé par Jeff Sutherland, est un moyen reconnu au sein de la communauté agile de confirmer ou d'infirmer l'utilisation des méthodes agiles au sein d'un projet.
- ▶ Un exercice en self-management visant à responsabiliser les équipes vis-à-vis du Product Owner.
- ▶ Un exercice visant à mesurer la qualité d'un Scrum Master et un Scrum de 59 minutes

▶ INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

- ▶ Qu'est ce que l'agilité
- ▶ Les méthodes agiles (Scrum, Extreme Programming, DSDM, Lean, Crystal)
- ▶ Taux d'échecs
- ▶ Les outils agiles
- ▶ Les objectifs de la formation

AVANT DE COMMENCER, PRESENTONS NOUS !

- ▶ Quel est votre nom et rôle au sein de votre organisation ?
- ▶ Quel est votre expérience professionnelle ?
- ▶ Quel est votre expérience avec les méthodes agiles ?

ECHANGE DE POINT DE VUS: MIEUX COMPRENDRE LES ATTENTES:

- ▶ En tant que développeur, comment vais-je être impacté ?
- ▶ Apprendre à comprendre l'adoption de l'agilité
- ▶ Identifier les principaux obstacles à l'adoption de l'agilité dans mon secteur d'activité
- ▶ Apprendre des techniques agiles afin de régler des problèmes de communication

INTRODUCTION AUX METHODES AGILES

- ▶ Que sont les méthodes agiles?
- ▶ Pourquoi changer de méthode
- ▶ L'agilité apporte t- elle vraiment de la valeur ajoutée ?
- ▶ L'histoire de l'agilité
- ▶ Une vue d'ensemble des processus de Scrum
- ▶ Exercice pratique

PLANNING: IDENTIFIER LES OBSTACLES

- ▶ Sessions de découverte
- ▶ Identifier les objectifs mesurables du produit
- ▶ Identifier et former les utilisateurs
- ▶ L'estimation agile
- ▶ Identifier l'usage du produit
- ▶ Le « product backlog »
- ▶ Le « release planning »
- ▶ Exercice pratique



L'EXECUTION: CREER UNE SOLUTION

- ▶ Travaux pratiques

L'EVALUATION: TESTER ET AFFINER LA SOLUTION

- ▶ Les « feedback loop »
- ▶ Le « sprint review »

▶ ADAPTER ET AMELIORER LE PROCESSUS

- ▶ Le « sprint retrospective »
- ▶ Le « stakeholder management »

GERER LES BESOINS DANS SCRUM

- ▶ Introduction aux « user stories »
- ▶ Comment créer des « user stories » efficaces
- ▶ Cas d'usage agile, exemples de prototypages
- ▶ « Release management » dans Scrum
- ▶ Agile : Estimation et vélocité
- ▶ « Minimum Marketable Features »
- ▶ Prioriser pour maximiser la valeur ajoutée
- ▶ Fixer les dates, champs de vision et ressources
- ▶ Métrique et reporting

FAIRE GERMER ET GRANDIR SCRUM

- ▶ L'adoption et la mise en pratique au sein d'une organisation
- ▶ La gestion des ressources
- ▶ La gestion des portefeuilles
- ▶ La livraison distribuée
- ▶ « Lean resource management »
- ▶ « Leveraging Lean and Six Sigma »

BONUS: OBTENIR LE MAXIMUM DE SCRUM

- ▶ Les contrats agiles
- ▶ Le jeu agile